

Образовательная программа
магистратуры по направлению 07.04.01 – Архитектура
07.04.01-02 «Проектирование городской среды»

Аннотация рабочей программы

**Дисциплины «Современные компьютерные технологии в архитектурно-
дизайнерской науке и образовании»**

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 4 зач. единицы, 144 часа, форма промежуточной аттестации экзамен.

Программой дисциплины предусмотрены лекционных 17 часов, практических 34 часа, самостоятельная работа обучающегося составляет 93 часов. Программа предусматривает ИДЗ.

Дисциплина предусматривает изучение следующих основных разделов:

1. Полиграфия как вид компьютерной графики. Классификация полиграфических изданий. Электронные издания. Правила оформления издания (буклеты, брошюры, книги, журнала, рекламного листа). Введение в графический дизайн.
2. Знакомство с программой Corel Draw. Работа с документами. Назначение программы. Окно программы. Меню, инструменты, свойства инструментов. Основные команды работы с документами. Вставка и экспорт объектов. Многостраничные документы
3. Основы работы с объектами. Работа с графическими примитивами (кривая, отрезок, прямоугольник, эллипс, многоугольник/звезда). Операции с объектами (выделение, удаление, перемещение, копирование, вращение, скос, зеркальное отражение, точное выполнение преобразований). Размещение графических объектов.
4. Работа с инструментом «Форма». Применение инструмента «форма» для преобразования кривых. Работа на уровне узлов, сегментов. Работа с кривыми. Инструменты: лезвие, ластик, размывание.
5. Работа с цветом. Цветовые модели. Простые и составные цвета. Способы окрашивания объектов.
6. Эффекты. Применение эффектов: перетекание, оконтуривание, огибающая, экструзия, тень, объем, линза, перспектива.
7. Работа с текстом. Текст в графической программе. Виды текста: простой и фигурный. Операции с текстом (на панели свойств), операции с фигурным текстом (работа с инструментом форма, расположение текста вдоль кривой).
8. Работа с растровыми изображениями. Импорт растровых изображений. Редактирование растровых изображений. Трассировка растровых изображений.