

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА**  
09.03.02 - Информационные системы и технологии  
**Аннотация рабочей программы**  
**дисциплины «Мультимедиа технологии»**

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зач. единиц, 144 часов, форма аттестации – экзамен.

Программой дисциплины предусмотрены лекционные (17 часов), лабораторных занятий (17 часов), самостоятельная работа обучающегося составляет 110 часа. Программой предусмотрено выполнение курсовой работы по тематике "3D моделирование".

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать: понятие мультимедиа; технические и программные средства реализации статических и динамических процессов; этапы создания мультимедийных продуктов; инструментальные интегрированные программные среды разработчика мультимедиа продуктов.

Уметь: использовать все имеющиеся возможности аппаратных средств и программного обеспечения для создания мультимедиа продуктов.

Владеть: программным обеспечением по созданию растровых, векторных изображений; создавать несложные анимации и трехмерные модели.

Дисциплина предусматривает изучение следующих основных разделов:

- 1) Понятие мультимедиа технологий. Эволюция развития мультимедиа;
- 2) Классификация и области применения мультимедиа приложений. Мультимедиа продукты учебного назначения;
- 3) Аппаратные средства мультимедиа технологий;
- 4) Компоненты мультимедиа: текстовые, графические, звуковые, видео файлы, гипертекст;
- 5) Растровые и векторные изображения, типы файлов изображений, алгоритмы сжатия данных;
- 6) Программный продукт Inscapе;
- 7) Программный продукт Adobe Photoshop;
- 8) Программный продукт Adobe After Effects;
- 9) Среда трехмерного моделирования 3D MAX;
- 10) Программные продукты для нелинейного видеомонтажа;
- 11) Программные продукты для работы со звуком.