

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
09.03.02 - Информационные системы и технологии
Аннотация рабочей программы
дисциплины «Человеко-машинное взаимодействие»

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зач. единицы,
108 часов, форма промежуточной аттестации - зачет.
Программой дисциплины предусмотрено выполнение РГЗ.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

принципы построения пользовательских интерфейсов и их основные компоненты;
требования к пользовательским интерфейсам;
технологии анализа пользовательских интерфейсов;
методики тестирования пользовательских интерфейсов.

Уметь:

проектировать пользовательские интерфейсы;
тестировать пользовательские интерфейсы;
выполнять настройку пользовательских интерфейсов.

Владеть:

инструментальными средствами обработки информации.

Дисциплина предусматривает изучение следующих основных разделов:

1. Интерфейс.
2. Психология человека и компьютера.
3. Проектирование пользовательского интерфейса.
4. Правила проектирования пользовательского интерфейса.
5. Этапы разработки пользовательского интерфейса.
6. Инструментарий разработчика интерфейсов.
7. Графические персонажи для интерфейсов.