

**ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА**  
09.03.02 - Информационные системы и технологии

**Аннотация рабочей программы**

**дисциплины «Человеко-машинное взаимодействие»**

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3зач. единицы, 108часов, форма промежуточной аттестации - зачет.

Программой дисциплины предусмотрены лекционные (17 часов), лабораторные занятия (34 часов), самостоятельная работа обучающегося составляет 57часов. Предусмотрено выполнение РГЗ.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

**Знать:**

- принципы построения пользовательских интерфейсов и их основные компоненты;
- требования к пользовательским интерфейсам;
- технологии анализа пользовательских интерфейсов;
- методики тестирования пользовательских интерфейсов.

**Уметь:**

- проектировать пользовательские интерфейсы;
- тестировать пользовательские интерфейсы;
- выполнять настройку пользовательских интерфейсов.

**Владеть:**

- инструментальными средствами обработки информации.

Дисциплина предусматривает изучение следующих основных разделов:

1. Интерфейс.
2. Психология человека и компьютера.
3. Проектирование пользовательского интерфейса.
4. Правила проектирования пользовательского интерфейса.
5. Этапы разработки пользовательского интерфейса.
6. Инструментарий разработчика интерфейсов.
7. Графические персонажи для интерфейсов.