

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
09.03.02 - Информационные системы и технологии

Аннотация рабочей программы
дисциплины «Визуальное программирование»

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зач. единиц,
108 часов, форма промежуточной аттестации - зачет.

Программой дисциплины предусмотрены лекционные (17 часов), лабораторные занятия (17 часов), курсовая работа, самостоятельная работа обучающегося составляет 74 часа

В результате усвоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:

основные концепции и средства технологии объектно-ориентированного программирования;
объектно-ориентированную интерактивную среду программирования, основанную на алгоритмическом языке высокого уровня;
принципы разработки программ с применением технологии визуального программирования и объектно-ориентированного событийного программирования.

Уметь:

разрабатывать алгоритмы решения и программировать задачи обработки данных с применением технологии объектно-ориентированного событийного программирования;
использовать стандартные компоненты среды программирования при визуальном программировании интерфейса программ;
осуществлять математическую и информационную постановку задач по обработке информации, использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений.

Владеть:

языком объектно-ориентированного программирования;
навыками разработки программных средств в объектно-ориентированной интерактивной среде программирования.

Дисциплина предусматривает изучение следующих основных разделов:

1. Объектно-ориентированный подход к проектированию и разработке программ.
2. Среда разработчика объектно-ориентированной среды программирования
3. Основы визуального программирования.
4. Основы объектно-ориентированного языка программирования
5. Классы общего назначения объектно-ориентированной среды программирования
6. Графические возможности объектно-ориентированного языка программирования
7. Общие свойства компонентов объектно-ориентированной среды программирования
8. Сравнительный анализ существующих систем визуального программирования