ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

15.03.02 – Технологические машины и оборудование

Аннотация рабочей программы

дисциплины «Компьютерная графика»

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зач. единиц, 144 часа, форма промежуточной аттестации – зачет, зачет.

Программой дисциплины предусмотрены лабораторные занятия (68 часа), самостоятельная работа обучающегося составляет 76 часа.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

- Знать: основные принципы построения и изменения трехмерных объектов на компьютере.
- Уметь: создавать и редактировать трехмерные объекты различных изделий.
- Владеть: основными принципами построения трехмерных объектов, их редактирования и визуализации; навыками создания проекционных чертежей на основе трехмерных моделей.

Дисциплина предусматривает изучение следующих основных разделов:

- работа в модуле NX "Моделирование";
- работа в модуле NX "Сборки";
- работа в модуле NX "Черчение".