

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА 29.03.04
«Технология художественной обработки материалов»
(шифр и наименование образовательной программы)

Аннотация рабочей программы
дисциплины «Компьютерное проектирование»
(наименование дисциплины)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зач. единиц, 144 часа, форма промежуточной аттестации – экзамен.

Программой дисциплины предусмотрены лекционные 0 часов, практические 51 часов, лабораторные занятия 0 часа, самостоятельная работа обучающегося составляет 93 часов.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать: Научные основы современного компьютерного проектирования, компьютерные программы для создания трехмерных моделей изделий.

Уметь: **Выбирать** способ обработки материалов, подбирать оптимальный режим технологической обработки, способ декорирования и художественной отделки.

Владеть: Методами моделирования и оптимизации технологических процессов производства изделий на основе тугоплавких неметаллических и силикатных материалов, способами художественного декорирования изделий.

Содержание дисциплины. Основные разделы.

1. Особенности художественного конструирования изделий из керамики, стекломатериалов и вяжущих веществ;
2. Формообразование изделий в промышленности;
3. Эргономические основы художественного конструирования;
4. Компьютерный дизайн как эффективное средство художественного конструирования;
5. Анимация и анимированная графика;
6. Оценка качества изделий из керамики, стекломатериалов, эмалированных изделий.