



**КАРТИНГ - МАРАФОН БГТУ ИМ. В.Г. ШУХОВА**  
посвященный 85-летию образования Госавтоинспекции МВД России



**БГТУ**  
им. В. Г. Шухова

# РЕГЛАМЕНТ

СОРЕВНОВАНИЙ ЛЮБИТЕЛЬСКОГО ТУРНИРА ПО КАРТИНГУ

**3 ИЮЛЯ  
ДЕНЬ  
ГИБДД**

**20  
21**



**КАРТИНГ-МАРАФОН  
БГТУ ИМ. В.Г. ШУХОВА**

ПОСВЯЩЕННЫЙ 85-ЛЕТИЮ ОБРАЗОВАНИЯ  
ГОСАВТОИНСПЕКЦИИ МВД РОССИИ

## 1. Дата проведения

03 июля 2021г.

## 2. Место проведения

Автоспортивный комплекс «Вираз».

308570, Белгородская область, Белгородский район, село Беломестное, улица  
Западная, дом 11 (за аэропортом).

Тел.: +7 4722 77-08-88.

## 3. Статус

Любительский командный картинг-марафон.

Мероприятие открытое.

## 4. Организаторы гонки

- БГТУ им. В.Г.Шухова;

- Управление ГИБДД УМВД Росси по Белгородской области;

- Инженерно-гоночная команда БГТУ им. В.Г. Шухова "SHUKHOV RACING  
TEAM";

Главный судья *будет объявлен на брифинге.*

Секретарь соревнования *будет объявлен на брифинге.*

## 5. Участники и команды

5.1 К соревнованиям допускаются сборные команды организаций и предприятий, а также учебных заведений, имеющие опыт участия в соревнованиях по картингу.

5.2 Соревнования проводятся только в командном зачете.

5.3 У каждой команды может быть менеджер, который будет помогать Пилотам во время соревнования при смене картов. Менеджер должен быть заявлен в заявочной форме вместе с пилотами. Один из пилотов может выполнять функцию менеджера.

**5.4 Состав команды – 5 Пилотов. Максимальное количество команд – 14.**

5.5 В случае, если на участие в соревновании подано **менее 4** командных заявок, организатор имеет право перенести дату проведения соревнования на более позднюю.

5.6 В случае, если подано **больше 7** заявок, организатор вправе изменить процедуру и время проведения соревнования, а также закончить прием заявок на участие **досрочно**, о чем объявляется до старта зачетных заездов. **Преимущество будут иметь те команды, которые прислали предварительную заявку на участие первыми.**

5.7 Участники соревнования из одной команды должны относиться к организации, которую они представляют, на что должны быть соответствующие документы (удостоверения, справки из отдела кадров и т.д.), которые могут быть затребованы судьями. В случае если это ВУЗ, участниками могут быть сотрудники или обучающиеся на подготовительном, дневном или заочном отделении, а также выпускники, закончившие ВУЗ не позднее 1 года. Изменять состав команды можно до начала процедуры регистрации на месте перед началом соревнований. Капитаном команды может быть руководитель организации, которую представляет команда, либо его заместитель при отсутствии руководителя. Команда может быть одета в форму (например, футболки) с символикой организации-участника. **Команда может иметь одного участника-легионера, не относящегося к организации, которую он представляет.**

## **6. Экипировка пилотов и средства технического обслуживания карта**

### **6.1 Закрытый шлем (интеграл), подшлемник, комбинезон.**

Использование своей картинговой, либо автоспортивной экипировки приветствуется. При отсутствии своей экипировки, ее можно получить на автоспортивном комплексе «Виразж» в день соревнования.

6.2 Экипировка выдается судьей в закрытом парке непосредственно перед стартом пилота. На команду выдается не более 2-х комплектов экипировки одновременно. Выдача и возврат экипировки происходит строго под роспись пилота в ведомости.

6.3 Команда, не вернувшая экипировку, выплачивает её полную рыночную стоимость на день проведения мероприятия до процедуры награждения.

## **7. Карты**

Гонка проводится на специально подготовленных картах, предоставленных АСК «Виразж».

## **8. Программа соревнования**

Начало приема заявок на участие – **10 июня 2021г.**

Окончание приема заявок на участие – **02 июля 2021г.**, заявки, поступившие после данного срока, рассматриваются в индивидуальном порядке на усмотрение организаторов.

Сбор команд на АСК «Виразж» **03 июля 2021г. в 08:30.** Подбор экипировки. Проверка предварительных командных заявок.

### Программа соревнований (до 7 команд-участников)

<b>08:30 -</b>	Сбор команд.
<b>09:00</b>	Административная проверка. Прием стартовых взносов (кто не оплатил).
<b>09:00 -</b>	Предстартовый брифинг.
<b>09:20</b>	Подбор экипировки.
<b>09:20 -</b>	Построение команд на трассе.
<b>09:30</b>	
<b>09:40 -</b>	<b>Торжественное открытие соревнований.</b>
<b>09:50</b>	
<b>10:10</b>	<b>Старт</b>
<b>14:00</b>	<b>Финиш</b>
<b>14:30 -</b>	Подведение итогов. Апелляция.
<b>15:30</b>	Концерт творческих коллективов СДК БГТУ им. В.Г.Шухова.
<b>16:00</b>	<b>Награждение.</b>

### Программа соревнований (от 7 до 14 команд-участников)

<b>08:30 -</b>	Сбор команд.
<b>09:00</b>	Административная проверка. Прием стартовых взносов (кто не оплатил).
<b>09:00 -</b>	Предстартовый брифинг.
<b>09:20</b>	Подбор экипировки.
<b>09:20 -</b>	Построение команд на трассе.
<b>09:30</b>	
<b>09:40 -</b>	<b>Торжественное открытие соревнований.</b>
<b>09:50</b>	
<b>10:10 –</b>	<b>Первый квалификационного этапа (50 кругов)</b>
<b>11:20</b>	
<b>11:30 –</b>	<b>Второй квалификационного этапа (50 кругов)</b>
<b>12:40</b>	
<b>13:00 –</b>	<b>Первый зачетного этапа (50 кругов)</b>

15:30	
15:40 – 16:50	Второй зачетного этапа (100 кругов)
16:50	Финиш
17:00 - 17:30	Подведение итогов. Апелляция.
18:00	Награждение.

Организаторы предусматривают возможность изменения программы соревнования, о чем участники будут заблаговременно оповещены.

### 9. Процедура проведения соревнования

9.1 Команды, прибывают на АСК «Виразж» согласно программе соревнования (п.9).

9.2 До начала гонки проводится брифинг (п. 9), на котором дополнительно подробно объявляется:

- процедура проведения соревнования;
- флаговая сигнализация;
- процедура фиксации времен и пройденных кругов;
- наказания за нарушения регламента и правил поведения на трассе;
- процедура награждения;
- представляются Организаторы, Спонсоры и Партнеры соревнования.

9.3 На административной проверке пилот обязан получить идентификационный браслет с личным номером, который закрепляется за ним на все время Гонки (если будут использоваться). За каждой командой так же закрепляется свой датчик времени, который при смене карта переставляется участником команды на другой карт. Ответственность за перестановку датчика несет команда.

9.4 Выбор карта производится Капитанами команд **по жеребьевке перед стартом гонки в закрытом парке**. На брифинге Участникам озвучивается порядок предоставления подменных картов.

9.5 Старт гонки отдельный, перед линией старт-финиш с учетом гандикапа, который рассчитывается в секундах. Взвешиваются все члены команды в экипировке (шлем, перчатки, защита ребер). Определяется самая тяжелая команда, гандикап которой является 0 секунд. Остальные команды стартуют с отставанием

из расчёта 1 кг – 0,3 сек. Общий вес округляется до целых значений (например, команда весит 325,87 кг, при расчете гандикапа будет учитываться значение 325 кг).

За девушку- участника команды на старте гонки начисляется 15 сек.

Конструкция прокатного карта с точки зрения **БЕЗОПАСНОСТИ** не предусматривает процедуру довеса.

**9.6 Общее время гонки** (от старта до финиша гонки) – около **5 часов** (при участии до **7 команд**).

9.7 Дистанция основной гонки измеряется количеством кругов и составляет 150 кругов открытого картингового трека АСК «Вираз» (при участии до **7 команд**). Дистанция гонки разделяется на **2 этапа квалификационный и зачетный** (при участии от **7 до 14 команд**).

#### 9.8 Проведение гонки

**Зона «пит-лейн» и другие зоны будут отмечены указателями в начале каждой зоны или объявлены на брифинге.**

После посадки пилота в карт, судья в зоне «посадки» отмечает пилота в стартовой ведомости согласно номера браслета или устно, затем участник команды получает разрешение на запуск двигателя от данного судьи (см. приложение 1), производит запуск двигателя (только участник этой команды) и пилот следует в зону «выпуска». Перед выездом из зоны «выпуска» на трассу, Пилот **обязан подъехать к «стоп-линии» зоны «выпуска», остановиться** (полная остановка карта), **дождаться разрешения судьи в зоне «выпуска»** (взмаха зеленого флага) и только после этого продолжить движение по трассе, невыполнение данного требования пенализируется см. приложение 1. Если **судья в зоне «выпуска»** вывесил зеленый флаг пилот может продолжать движение без остановки перед **«стоп-линией»**, но до нее он должен двигаться на минимальной скорости равной спокойной ходьбе человека (4-5 км/ч).

Перед началом каждого этапа все команды выстраиваются в зоне «посадки» согласно жеребьевке либо результатов квалификационных заездов и двигаются 1 круг для прогрева резины, после чего занимают свои позиции на стартовой решетке в зоне «старта » (трибуна).

Команда самостоятельно принимает решение по количеству кругов, которые должен проехать каждый из ее Пилотов, с учетом их минимального и максимального количества. В случае, если Пилот готовится к смене, либо ему требуется внеплановая остановка, **он обязан при подъезде к въезду в зону «пит-**

лейн» уйти с траектории движения других Пилотов, снизить скорость до безопасной, поднять левую (правую) руку вверх и захватить в зону «въезда на пит-лейн» для смены. Невыполнение данного требования влечет пенализацию (см. приложение 1). За смену пилотов отвечает менеджер команды, либо команда в целом.

**Смена Пилотов проводится после заезда карта в зону «пит-лейн».** Движение карта в зоне «пит-лейн» осуществляется на минимально возможной скорости, при подъезде к зоне закрытого парка пилоту необходимо остановиться у «стоп-линии» въезда в закрытый парк не пересекая ее. Пересечение «стоп-линии» пенализируется согласно приложению 1. После полной остановки менеджер или сам пилот команды глушит двигатель судья запускает отсчета (45 секунд), после чего пилоту разрешается покинуть карт. Нарушение процедуры пенализируется согласно приложению 1. Посадка пилота осуществляется только в зоне «посадки»!

Старт **квалификационного** этапа проводится со стартовой решетки в соответствии с гандикапом. Финиш этапа начинается после того, как Пилот проехал 50 кругов. В зачет идет время выполнения Пилотом 50 кругов.

Старт **зачетного** этапа проводится со стартовой решетки в соответствии с положением в турнирной таблице с учетом отставания на квалификационном этапе. Финиш этапа начинается после того, как лидеру был показан финишный флаг (клетчатый черно-белый), такой же флаг показывается всем остальным Пилотам, находящимся на трассе. В зачет идет количество кругов команды на момент финиша лидера, при этом все Пилоты доезжают до финиша, который обозначается судьей клетчатым черно-белым флагом.

Ремонт картов осуществляется только механиками АСК «Виразж». Возможен внеплановый ремонт карта во время гонки (с заездом на «пит-лейн»). Если пилот заметил неисправность (спущенная покрышка, неисправность тормозной системы и рулевого управления, заклинивание педали или троса управления акселератором), он должен снизить скорость, захватить в «пит-лейн» (если это возможно), соблюдая требования как при смене Пилотов, покинуть карт, после чего механик АСК «Виразж» осуществляет ремонт, при этом Пилоту **не предоставляется** сменная машина, если поломка может быть устранена в течении **2 минут**. Если механик делает заключение что длительность ремонта превысит 2 минуты, команде предоставляется подменный карт, механик команды переставляет датчик, при этом команде прибавляется 1 круг к результату по итогам заезда, а общее время в заезде сохраняется неизменным.

Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по трассе по причине поломки карта, то он должен остановить карт в безопасном месте, поднять руку вверх и ждать помощи от маршалов трассы. **Выход пилота из карта без разрешения маршала трассы ЗАПРЕЩЕН!** Ремонт и обслуживание картов производятся только в зоне «пит-лейн», после эвакуации карта с трассы, если таковая потребуется. При необходимости эвакуации карта в случае поломки и невозможности продолжать движение в зону «пит-лейн» для ремонта, команде предоставляется подменный карт, датчик доставляется в зону «посадки» флаг-маршалом в течение **3 минут**, пилот при этом остается на судейском пункте до окончания заезда, механик команды устанавливает датчик на подменный карт, а команда выбирает Пилота который продолжит заезд из зоны «выпуска», при этом команде прибавляется 2 круга к результату по итогам заезда, а общее время в заезде сохраняется неизменным. Если выясняется, что карт имел возможность доехать до зоны «пит-лейн», начисленный результат (плюс 2 круга) аннулируется. Если нет подменных машин, осуществляется процедура «остановка гонки».

**При вылете карта с трассы в ловушку и невозможности самостоятельно продолжать движение по трассе** команде предоставляется подменный карт, датчик доставляется в зону «посадки» флаг-маршалом в течение **5 минут**, пилот при этом следует с маршалом в зону посадки. Механик команды устанавливает датчик на подменный карт, а команда стартует из зоны «выпуска» по команде **судьи в зоне «выпуска»** через **5 минут** после начала отсчета при вылете карта в ловушку. Отсчет запускается по поднятой руке пилота команды, карт которой вылетел в ловушку, а общее время в заезде сохраняется неизменным. При этом если в процессе предоставления подменного карта команде при вылете в ловушку (в течении 5 минут) осуществляется процедура «остановка гонки», а отсчет еще не закончился после последнего карта, выполняющего промежуточный финиш (процедура «остановка гонки»), этой команде засчитывается количество полных кругов, которые она проехала в заезде до вылета карта в ловушку. При вылете количества машин превышающего число подменных картов осуществляется процедура «остановка гонки», которая запускается по поднятой руке пилота команды, карт которой вылетел в ловушку последним.

9.9 Во время прохождения соревнования Пилоты обязаны подчиняться сигналам маршалов и судей на трассе, **неподчинение флаговой сигнализации судей пенализируется**, см. приложение 1.

9.10 Тренировки не ограничены и разрешаются в свободном режиме до **30 июня 2021г.**

9.11 Минимальное количество кругов нахождения Пилота на трассе **за одну личную сессию – 5 кругов.** Круг, на котором осуществляется смена пилота идет в зачет пилоту, который заканчивает сессию. Максимальное количество кругов нахождения Пилота на трассе **за одну личную сессию – 20 кругов.** **Все Пилоты команды должны выполнить минимальные требования по количеству кругов нахождения на трассе за квалификационный и зачетный этапы.** Один Пилот должен выполнить **две личные сессии** за всю продолжительность гонки.

В случае если это правило не выполнено, команде снимается по 1 кругу за каждый лишний круг сессии пилота на трассе.

9.12 Применение радиосвязи между Участниками команд **не запрещено.** Команды сами принимают решение о необходимости смены пилота в зоне «пит-лейн».

9.13 В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования (дождь), Главный судья может принять решение осуществить процедуру «остановка гонки». После вывешивания желтого флага на всех постах, Участники заезда должны снизить скорость и доехать до финишной линии, где им будет показан финишный флаг. Промежуточный финиш для всех Пилотов осуществляется после пересечения лидером финишной линии, после чего Пилоты двигаются в «пит-лейн». Обгоны запрещены.

Во время процедуры «остановка гонки» в зоне «пит-лейн» **смена Пилотов запрещена.** Рестарт гонки происходит со стартовой решетки в том же порядке, в каком Участники осуществляли промежуточный финиш, старт – по команде судьи с учетом отставания на круге во время промежуточного финиша.

9.14 Победителем гонки (в абсолюте) считается команда, проехавшая за время соревнования наибольшее количество кругов.

9.15 Организатор оставляет за собой право изменить ход соревнования в случае возникших непредвиденных обстоятельств, о чем будет сообщено командам до старта зачетного заезда.

## **10. Правила поведения на трассе и территории картодрома**

10.1 Во время гонки Пилоты, во избежание столкновений и потери времени, обязаны строго выполнять указания marshалов на трассе.

10.2 Вызывающее и грубое поведение на трассе, в зоне «пит-лейн» Участника и (или) команды может стать причиной снятия команды с соревнований.

10.3 При регистрации перед стартом соревнования каждый Участник всех команд подписывает соглашение о безопасности на трассе.

10.4 Команды обязаны ознакомиться с правилами поведения на трассе АСК «Виразж» и неукоснительно выполнять их.

10.5 **За распитие спиртных напитков любого участника команды – дисквалификация команды!** В состоянии алкогольного опьянения участники к заезду не допускаются! Стартовый взнос не возвращается!

10.6 Курение разрешено **ТОЛЬКО** в специально отведенных зонах на территории АСК «Виразж».

## 11. Судейство, штрафы, наказания

11.1 Судейство на трассе обеспечивает судейская бригада АСК «Виразж» и команда спортивных судей БГТУ им. В.Г. Шухова. Главный судья будет представлен командам на предстартовом брифинге.

11.2 Судейство осуществляется Главным судьей соревнований с возможным привлечением помощников. Все решения по остановке заездов, наложению взысканий и решению спорных ситуаций выносятся Главным судьей, который принимает решения на основании данного Регламента и положений, озвученных на брифинге. **Решение Главного судьи является окончательным и обсуждениям не подлежит.**

11.3 Главный судья имеет право отложить награждение победителей и призеров до выяснения всех обстоятельств, препятствующих определению результатов, но не более чем на один час после финиша соревнования. Принятое решение считается окончательным и обсуждению не подлежит.

11.4 Главный судья имеет право дисквалифицировать Участника или команду за следующие нарушения:

- нарушение процедуры въезда/выезда в зону «пит-лейн», повлекшее столкновение человеком;
- за движение по трассе в сторону, противоположную ходу гонки;
- выход из карта без разрешения маршалов трассы;
- неспортивное поведение на трассе и на всей территории АСК «Виразж».

11.5 Команда, чей Пилот снимается с гонки, также снимается с гонки. Стартовый взнос не возвращается.

11.6 Все штрафы отбываются при принципе «Stop&Go». Штраф объявляется, как только решение по нему было принято окончательно. Для объяснений касательно штрафа капитану/менеджеру команды разрешается проследовать в судейскую вышку соревнований или судье в зоне пит-лейн.

Пилот вправе спросить маршала о причине штрафа, наложенного на команду, но не имеет права спорить или повышать голос на маршала. Капитан/менеджер команды должны разговаривать на эту тему только с судьей соревнования.

Независимо от мнения пилота, в случае если пилоту был показан черный флаг он должен захватить в зону «Stop&Go» и отбыть наказание в течение 3 кругов. Черный флаг показывается на посту «СТАРТ/ФИНИШ». В интересах команды продублировать информацию о штрафе своему пилоту. Зона отбытия наказания находится на прямойке возле линии старт-финиш и обозначена конусами, пилот обязан остановиться в базе этих конусов.

## **12. Награждение**

12.1 За неявку на награждение Главный судья вправе дисквалифицировать команду.

12.2 По итогам соревнования памятными грамотами награждаются команды и Пилоты, принявшие участие в соревновании.

### **12.3 Кубками и медалями награждаются команды победители**

12.4 По желанию Спонсоров, Партнеров или Участников соревнования, возможно проведение награждения в дополнительных зачетных группах.

## **13. Расходы**

Расходы, связанные с награждением команд-победителей и призеров соревнований (кубки, медали) несут организаторы.

## **14. Заявки на участие**

Каждый Пилот сверяет свою фамилию и имя в стартовом листе и расписывается в графе о прибытии на трассу.

Бланк заявки на участие можно скачать на сайте БГТУ им. В.Г. Шухова, а так же в группе [http://vk.com/bel\\_karting\\_marafon](http://vk.com/bel_karting_marafon), и направить ее на электронный адрес [bel\\_karting@mail.ru](mailto:bel_karting@mail.ru) заполненную в электронном виде (формат MS Excel).

**Все возникающие вопросы можно направить на электронную почту,  
либо задать по указанному контактному телефону организатора.  
Корнеев Артем Сергеевич тел. +7-905-879-87-04**

## Приложение №1: Таблица пенализаций

№п/п	Нарушение	Пенализация
1.	Выезд на трассу без разрешения судьи в зоне «выпуска» (красный флаг или светофор)	25 сек.
2.	Нарушение процедуры заезда на «пит-лейн» и смены пилота	10 сек.
3.	Нарушение скоростного режима в зоне «пит-лейн», на усмотрение главного судьи	20 сек.
4.	Наезд на стоп-линию колесом, пересечение стоп-линии при въезде в зону «пит-лейн» передним бампером	20 сек.
5.	Нанесение вреда здоровью человека (наезд, зацеп и пр.)	- 2 круга команде или дисквалификация пилота или штраф в размере 1500 рублей
6.	Выход из карта при заведенном двигателе	20 сек.
7.	Посадка пилота не в зоне «выпуска»	20 сек.
8.	Грубое поведение на трассе (умышленные толчки и т.д.)	на усмотрение гл. судьи (от +20 сек до дисквалификации)
9.	Обгоны при вывешенных Желтых, Красных, Желто-Красных флагах	20 сек. за каждый обгон
10.	Распитие спиртных напитков членами команды до и во время проведения соревнования	дисквалификация команды
11.	Выход членов команды во время проведения соревнования за пределы установленных зон «пит-лейна»	10 сек. за каждый случай нарушения
12.	Курение участников в зоне закрытого парка	- 3 круга, повторно дисквалификация участника
13.	Движение карта в сторону, противоположную движению гонки	- 1 круг ( на усмотрение гл. судьи)

В зоне «пит-лейн» могут находиться только судьи и участники соответствующего заезда. Посторонним лицам нахождение в зоне «пит-лейн» ЗАПРЕЩЕНО!!!